

Instrucciones para el corredor/a

La Conquista de Mágina



1. información general

De 8:00 a 9:00 - Recogida de dorsales en el PADDOCK C/ Saint George Sur Loire (piscina municipal)



Existen 6 tipos de dorsales:



Individual masculino



Individual femenino



STAFF



Organización



Parejas masculino



Parjeas femenino



Parejas mixto

Para recoger los dorsales es necesario mostrar el **DNI** o la **Licencia Federativa** en el punto de recogida, tanto a los jueces de la prueba como a los responsables de la misma.

Junto al dorsal se hará entrega de la **bolsa de corredor**.

Es posible recoger el dorsal de otra persona siempre y cuando se acredite la identidad de la misma con una justificación y copia del DNI.

Instrucciones para el corredor/a

La Conquista de Mágina



2. La Prueba

9:30 - Salida. Se deberá estar 15 minutos antes en la zona de salida.

Existirán 3 cajones de salida:

* Cajón para 20 corredores según su clasificación actual. *La organización se reserva el derecho de incluir a corredores en este cajón según su criterio.*

- Cajón general para el resto de corredores, se colocarán según el orden de llegada al mismo.

- Cajón E-bike.

Los jueces de la Federación Andaluza controlarán la salida.

Desde la salida hasta el km 2,8 la carrera estará neutralizada. Todos los corredores deberán permanecer en su posición aproximada sin rebasar a otros ciclistas para intentar ganar posiciones en este tramo neutralizado. Si esto ocurre será motivo de descalificación del mismo.

Al comienzo del tramo libre, las e-bike deberán hacer una parada de 10 minutos. Pasado ese tiempo, podrán comenzar el recorrido libre.

SEÑALIZACIÓN.

Existirán en el recorrido señales para ayudar en la orientación y zonas con características especiales.



Dirección de la carrera



Dirección equivocada



Bajada muy peligrosa



Alternativa a un paso técnico



Paso técnico



Peligro inminente

Instrucciones para el corredor/a

La Conquista de Mágina



AVITUALLAMIENTOS.

Existirán 2 avituallamientos de sólido y líquido:

Avituallamiento 1: Situado en el km 17

Avituallamiento 2: Situado en el km 30

Se informará a los corredores mediante carteles cuando se encuentren cerca del avituallamiento:



En los avituallamientos se encontrarán puntos de “basura”. Está prohibido en todo el recorrido arrojar basura y se podrá sancionar con la descalificación del corredor.

LLEGADA.

La hora prevista para la llegada del primer corredor es a las 11:20 y la hora máxima de llegada es a las 14:00. Cualquier corredor que lo rebase la moto “fin de carrera” le informará que está superando el tiempo y que debe dirigirse a meta por donde le indiquen, quedando fuera de los servicios de carrera.

Para los corredores que completen el recorrido, en meta recibirán una medalla “finisher”.

Instrucciones para el corredor/a

La Conquista de Mágina



3. Zona Paddock

13:15 Entrega de premios. Los corredores que suban al podio deberán llevar como mínimo el maillot.

14:15 Comienza el servicio de “Comedor” donde se dará paella, y bebidas a todos los corredores.



11:00 a 14:00 ZONA KIDS. Para los más peques habrá hinchables y juegos para que disfruten y se diviertan mientras llegan los corredores. Totalmente GRATIS.



18:00 Fin del evento